

מוון

מטרת המשחק

להישאר עם הכי פחות זבובים, בסוף המשחק.

עמדת פתיחה

קלף הכיוון מונח במרכז ומורה את כיוון התקדמות התורות בין השחקנים.
שאר הקלפים מעורבבים היטב ולכל שחקן 5 קלפים מוסתרים, ביד.

חוקי משחק

המשחק מנוהל על פני כמה סיבובים. את הסיבוב הראשון פותח השחקן הצעיר ביותר. בכל תור יש לבצע שתי פעולות:

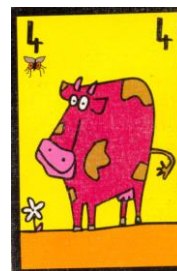
1. לקחת קלף חדש מהקופה.
2. להניח קלף אחד בשורת הקלפים שבמרכז השולחן.

א. שחקן שלא יכול, או לא רוצה להניח קלף בשורה הפרוט, לוקח אליו את כל הקלפים המונחים בשורה. הוא שומר אותם בצד עד לסוף המשחק ופותח סיבוב חדש.



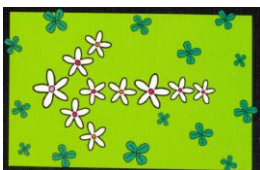
ב. השחקן הראשון בכל סיבוב, מניח איזה קלף שירצה במרכז ובכך יוצר שורת קלפים. השחקנים הבאים אחריו, צריכים להניח קלף מימין או משמאל לקלפים שבשורה. ג. יש להניח מימין - קלף גדול יותר, או משמאל - קלף קטן יותר. ד. אין להניח קלף בין שני קלפים שכבר מונחים על השולחן, גם אם מבחינת המספר, הקלף תואם את הרצף.

לדוגמא: במצב הזה ניתן להניח מימין קלפי 12, 13, 14, 15, או 16. או להניח משמאל קלפי 0, 1, או 2. ולא ניתן להניח קלפי 8, 9, 10 בין 7-11 ולא ניתן להניח קלפי 5, 6 בין 4-7.



ה. **בקלפים עם כוחות העל**, ניתן להשתמש ע"פ החוקים שתקפים לקלפים הרגילים. כמו כן, כל שחקן המשתמש

בקלף עם כוח על, רשאי להחליף את כיוונו של קלף הכיוון ובכך לשנות את הכיוון על פיו משחקים השחקנים.



ו. קלפים עם כוחות על:

פרה חוסמת - סוגר את אחד הקצוות בשורה.
ישנן שתי פרות כאלו: פרה מספר 16 - לא ניתן להניח פרה מימינה. ופרה מספר 0 - לא ניתן להניח קלף משמאלה.



פרה אקרובטית - ניתן להניח רק על פרה בעלת אותו מספר,
לא משנה מהו מיקומה בשורה. ישנן שתי פרות כאלו: 9, 7.



פרה נדחפת - ניתן להניח בתוך השורה, בין שני קלפים שחסר ביניהם רק קלף אחד להשלמת הרצף (כמו 3-5, 4-6, 7-9 וכן הלאה).

ישנן שתי פרות כאלו, ללא מספור.



סיום המשחק

כשנלקח הקלף האחרון מהקופה, ממשיכים לשחק רק עם הקלפים שבידי השחקנים.
כשנגמרים הקלפים בידי השחקנים, נגמר המשחק.
כל שחקן סופר את מספר הזבובים שעל הקלפים שצבר.
השחקן עם מספר הזבובים הנמוך ביותר, הוא המנצח.

