

מטרת המשחק:  
לצבור 6 קלפי משחק.



## עמדת פתיחה

מערבבים את כל 49 קלפי המשחק, ומניחים אותם בערימה במרכז השולחן, כשפניהם כלפי מטה.

בוחרים באופן אקראי 8 קלפים מהערימה, ומניחים אותם במעגל עם הפנים כלפי מעלה (גלויים), מסביב לערימת הקלפים. מניחים את קלף שרלוק בצד.



שימו לב שהחיצים והמספרים המופיעים בחלק העליון של הקלפים תמיד יהיו בהיקף החיצוני של המעגל. הקפידו על כך גם במהלך המשחק, כאשר קלפים נחשפים או מתווספים.

קלף שרלוק



## חוקי המשחק

על כל השחקנים להביט בשמונת הקלפים ולנסות לזכור את החפצים המופיעים בהם; את מיקומם במעגל. אין צורך לזכור את כיוון החץ או המספר שמופיע על הקלף, אלא רק את החפצים.

לאחר כחצי דקה, משתתף מתנדב הופך את כל שמונת הקלפים עם הפנים כלפי מטה (כעת החפצים מוסתרים).



# שרלוק

## מהלך המשחק

קובעים משתתף ראשון לתפקיד הבלש.

המשתתף שיושב מימינו של הבלש, לוקח את קלף השרלוק, ומניח אותו ליד אחד משמונת הקלפים, לפי בחירתו.

על הבלש לנחש מהו החפץ שמופיע בצדו המוסתר של הקלף. לאחר שהכריז את שם החפץ, חושפים את הקלף ובודקים:

**אם הבלש צדק:** הקלף נותר גלוי, וקלף השרלוק מתקדם בהתאם לקלף שחשף.

כיצד? בראש הקלף מופיעים חץ ומספר. שרלוק מתקדם בכיוון החץ מספר קלפים כפי שמורה המספר, לדוגמא:



כעת שרלוק נמצא ליד קלף חדש, ושוב הבלש צריך לנחש ולהכריז את שם החפץ שמופיע בצדו המוסתר של הקלף.

כל זמן שהבלש מנחש נכון - הוא ממשיך לשחק, ושרלוק ממשיך להתקדם לפי ההנחיות שעל הקלף שנחשף:



## אם הבלש טעה:

עליו להפוך את כל הקלפים החשופים חזרה כלפי מטה, והתור עובר למשתתף שיושב משמאלו, שהופך להיות הבלש החדש.

## איך צוברים קלפים במשחק?

אם קלף שרלוק "נוחת" על קלף גלוי שכבר נחשף - הבלש זוכה בקלף!

## מתי מסתיים תורו של כל בלש?

תורו של כל בלש מסתיים באחד משני המקרים הבאים:

- כאשר הוא טועה בניחוש;

- כאשר קלף שרלוק "נוחת" על קלף חשוף, והוא זוכה בו.

על הבלש החדש לקחת קלף חדש מהקופה, ולהניח אותו עם הפנים כלפי מעלה (גלוי) במקום הקלף שנלקח.

כעת על כל השחקנים לנסות לזכור את הקלף החדש (חפץ + מיקום), ואז הופכים את כל הקלפים החשופים, כך ששוב כל שמונת הקלפים מוסתרים.

## סיום המשחק

המשחק מסתיים כאשר אחד המשתתפים הצליח לזכות ב-6 קלפים, והוא המנצח!