



גרסא 1: תמצאו את זה!

מטרת המשחק: להיות השחקן הראשון שזוכה בכמות קלפים קבועה מראש:
10 קלפים עבור 2 שחקנים, 9 קלפים עבור 3 שחקנים, 8 קלפים עבור 4 שחקנים ו-5 קלפים עבור 6 שחקנים ויותר.

הכנות מקדימות

מפזרים את כל 36 קלפי הבסיס על השולחן, כאשר הצד עליו מופיע פרצוף הסמיילי כלפי מעלה.

מהלך המשחק

- השחקן הראשון זורק את שתי הקוביות. קוביית הסמיילי תצביע על אחד הסמיילים, וקוביית הצבע תצביע על צבע מסויים.
- הצלבה של שתי הקוביות תפנה לסמיילי מסויים בצבע מסויים (למשל, סמיילי צהוב קורץ).
- השחקן הראשון שמניח אצבע על הקלף הזה – זוכה בו, ומניח אותו לפניו (מוסתר).
- לאחר מכן, הוא מטיל את הקוביות, המפנות לקלף המסויים הבא, עליו יש להניח את האצבע, וכן הלאה...
- אם הקלף אליו מפנות הקוביות כבר לא מופיע בפריסת הקלפים שעל השולחן (מאחר ונלקח) - השחקן הראשון שמזהה את חסרונו מכריז "אני יודע!", ואז עליו לציין אצל מי מהשחקנים נמצא הקלף (מבלי להציץ בקלפים שלו).
- אם הוא צודק - הוא לוקח את הקלף מאותו השחקן;
- אם הוא טועה - הוא מפסיד את אחד הקלפים שלו, ומחזיר אותו לקלפים שעל השולחן (ואם עדיין לא זכה בקלף, הוא יחזיר קלף לשולחן ברגע שיזכה באחד).

הערות

השחקן שהכריז: "אני יודע!" זוכה בזכות הדיבור, יכול להעיד על עצמו כבעל הקלף החסר. אם אף משתתף לא מכריז שהוא יודע היכן נמצא הקלף החסר - מטילים שוב את הקוביות. אם שחקן הכריז הכרזה שגויה - מותר לשחקן אחר לבצע הכרזה נוספת.

סיום המשחק

השחקן שהצליח לאסוף את מספר הקלפים הנחוץ - זוכה במשחק!



גרסא 2: זה שלי

מטרת המשחק: לזכות בהכי הרבה קלפים.

הכנות מקדימות

- מפזרים את 36 קלפי הבסיס.
- מחלקים את 12 קלפי הג'וקר שווה בשווה בין השחקנים: כאשר מדובר ב-5 שחקנים, כל שחקן מקבל שני קלפים; כאשר מדובר ביותר מ-6 שחקנים, כל שחקן מקבל קלף מיוחד אחד, ואת השאר מניחים בצד.
- את קלפי הג'וקר מניח כל שחקן לפניו.
- כדי לבחור "דילר", מטילים את קוביית הסמיילים - ה"דילר" הוא השחקן עם קלף הסמיילי התואם לקובייה.
- את הקובייה משאירים במרכז השולחן, כפי שהוטלה. הסמיילי שמופיע עליה, ישמש אותנו גם במשחק עצמו.

מהלך המשחק

- בכל תור, ה"דילר" פותח את הקלף הראשון מהקופה, למשל, סמיילי ירוק שמח, ומניח אותו גלוי במרכז השולחן.
- רק שחקן שיש לו קלף ג'וקר סמיילי שמח או קלף ג'וקר ירוק – יכול לזכות בקלף שבמרכז.
- איך הוא עושה זאת?
עליו להיות הראשון שמניח עליו את היד.
- במידה ושחקן מניח את היד בטעות, מבלי שיש לו ג'וקר תואם - הוא מקבל קנס ומאבד 2 קלפים אותם הוא מניח על הקלף שבמרכז השולחן. במקרה כזה, בסבב הבא, יזכו ב-4 קלפים במקום רק באחד.
- כדי להתחיל סבב חדש, ה"דילר" פותח קלף נוסף מהערימה.
- אם הקלף שחשף תואם לסמיילי שעל הקובייה במרכז השולחן - לכל אחד מהשחקנים יש אפשרות לנסות ולזכות בקלף. במקרה כזה, הזוכה מקבל קלף מכל אחד מהשחקנים. לאחר מכן, השחקן שזכה בקלף האחרון, מטיל את קוביית הסמיילים שוב - והופך ל"דילר" החדש.

סיום המשחק

- המשחק מסתיים כאשר כל 36 הקלפים בערימה שוחקו, והמנצח הוא השחקן שיש לו הכי הרבה קלפים. במקרה של תיקו - מטילים את שתי הקוביות ובודקים למי מהשחקנים (שיש ביניהם תיקו) יש את הקלף שתואם לקוביות. שחקן זה יוכרז כמנצח!

גרסא 3: "לקרוא בקולו"
מטרת המשחק:
לזכות בהכי הרבה קלפים.



הכנות מקדימות

- מערבבים את 36 קלפי הבסיס (לא משתמשים בקלפי הג'וקר במשחק זה).
- מטילים את הקוביות ומניחים אותן במרכז השולחן.
- כעת, כל שחקן מוציא לעצמו שם בו יכונה במהלך כל המשחק.
- השחקן ששמו מתחיל באות הכי קרובה לתחילת הא'-ב' הוא ה"דילר" (המשחק מתנהל עם כיוון השעון).

מהלך המשחק

- ה"דילר" מחלק קלף אחד לכל שחקן, אותו הוא מניח גלוי לפניו.
- כאשר בין הקלפים הגלויים יש מכנה משותף, כלומר שיש קלפים באותו הצבע או מאותו סוג סמיילי, אז באמת מתחיל המשחק!
- כל שחקן צריך לקרוא בקול בכינויו של השחקן בעל הקלף עימו יש מכנה משותף.
- השחקן הראשון שמכריז בשם הנכון, לוקח 2 קלפים מאותו השחקן.
- אם שחקן הכריז בטעות על שם שגוי - הוא מקבל קנס ועליו לתת קלף אחד לכל אחד מהשחקנים (במידה ואין לא מספיק קלפים לשם כך, הוא נותן קלף לכל שחקן עם כיוון השעון עד שלא נותרים לו קלפים).
- ברגע ששחקן הכריז על שם כלשהו, הסבב הסתיים, גם אם צדק (וקיבל קלפים) או טעה (והפסיד קלפים).
- שחקן שקרא בקול, אז עשה זאת מעט אחריו, לא יזכה או יפסיד קלפים כיוון שלא היה הראשון להכריז.

- כאשר הקלף שנחשף תואם למה שמופיע בקוביות שעל השולחן, המשחק משתנה וכל אחד מהשחקנים צריך לקרוא בקול בכינויו שלו!
- השחקן הראשון שעושה זאת (גם לאחר טעויות אפשריות), מקבל קלף אחד מכל אחד מהשחקנים.
- לאחר מכן, הוא מטיל את שתי הקוביות והופך ל"דילר".

הערה

אם מכריזים באותו הזמן על מספר שמות, השחקן שהתחיל ראשון מנצח! (כדי למנוע יתרון של שחקנים שמכריזים על שמות קצרים).

סיום המשחק

המשחק נגמר לאחר שלא נותרים יותר קלפים בחפיסה. השחקן עם הכי הרבה קלפים הוא המנצח! במקרה של תיקו, מטילים את שתי הקוביות ובודקים למי מהשחקנים (שיש ביניהם תיקו) יש את הקלף שתואם לקוביות. שחקן זה יוכרז כמנצח!



משחק 4: "דומינו"

מטרת המשחק: להיות השחקן הראשון שנותר ללא קלפים.

הכנות מקדימות

- מערבבים את כל 48 הקלפים.
- כל שחקן מתחיל עם 8 קלפים (אם במשחק משחקים יותר מ-6 שחקנים, מחלקים את הקלפים שווה בשווה בין השחקנים עד לסיום החבילה).
- מטילים את הקוביות (יותר מפעם אחת, אם יש צורך).
- מי שיש ברשותו את הקלף שתואם לקוביות, מניח אותו במרכז השולחן והמשחק ממשיך (בכיוון השעון).

מהלך המשחק

- כמו במשחק ה"דומינו" המוכר, השחקן שזהו תורו יכול להניח אחד מהקלפים שלו על השולחן כאשר הוא תואם בצבע או בסוג הסמיילי לאחד מהקלפים שמונחים על השולחן.
- אם אין לו קלף מתאים – עליו למשוך קלף מהקופה, והתור עובר הלאה.
- במשחק משתמשים גם בקלפי הג'וקר, כך:
ג'וקר סמיילי יונח לצד אותו סוג סמיילי (הצבע לא משנה), וג'וקר צבע יונח לצד כל קלף באותו הצבע (סוג הסמיילי לא משנה).
- אם מניחים קלף שמתאים לשני קלפים שכבר מונחים על השולחן – זוכים בתור נוסף.

הערות

- מבנה הקלפים שעל השולחן לא יכול לעלות על 6 קלפים לאורך ו-6 קלפים לרוחב.
- לכל צבע טור אחד, ולכל סוג סמיילי שורה אחת.
- בתחילת התור, ניתן להחליף בין קלף ג'וקר שמונח על השולחן לבין קלף מידכם, אם הוא מתאים מבחינת צבע וסוג סמיילי.
- אם לא ניתן להניח קלף ג'וקר (משום שכל ששת הקלפים עם סמיילי מסויים או צבע מסויים כבר נמצאים על השולחן) - ניתן להיפטר ממנו ולהמשיך את התור.

סיום המשחק

- המשחק נגמר כאשר אחד השחקנים מניח את הקלף האחרון שלו.
שחקן זה מנצח במשחק!

גרסא 5: אחרון!

מטרת המשחק:

להיות השחקן הראשון שנותר ללא קלפים.



הכנות מקדימות

- מערבבים היטב את כל 48 הקלפים (קלפי בסיס וקלפי ג'וקר). במשחק זה אין צורך בקוביות.
- מחלקים 5 קלפים לכל שחקן.
- מניחים את יתר הקלפים כקופה במרכז השולחן (מוסתרים). קלף אחד מתוכם מניחים לצד הקופה.
- על גבי קלף זה תיערם "קופת הקלפים ששוחקו".

מהלך המשחק

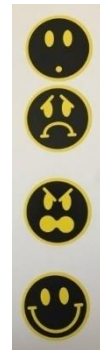
- בוחרים שחקן ראשון. כל שחקן, בתורו, מניח אחד מהקלפים שלו בקופת הקלפים ששוחקו, כאשר הקלף באותו הצבע או עם אותו סוג סמיילי - כפי שמופיע בקלף העליון שבקופה.
- למשל, אם הקלף האחרון בקופה הוא סמיילי סגול קורץ (כמו באיור לעיל), אז השחקן יכול להיפטר מכל קלף סגול (כולל קלף "ג'וקר צבע") או כל קלף עם סמיילי קורץ.
- אם אין לשחקן קלף מתאים, עליו למשוך קלף מהקופה.
- במידה והקלף שמשך זהה לקלף העליון, הוא יכול להניח אותו עוד באותו תור. אם לא - התור עובר לשחקן הבא.
- ברגע שלשחקן נותר קלף אחד בלבד, עליו להכריז: "אחרון!". אם שכח להכריז, ושחקן אחר כבר הספיק להניח קלף כלשהו - הוא מקבל קנס ועליו למשוך מהקופה 2 קלפים.

כאשר הקלף העליון בקופה הוא "ג'וקר סמיילי", יש לפעול בהתאם:

"אחורה פנה" - סדר התורות של השחקנים מתהפך.

יש לדלג על תורו של השחקן הבא.

"משוך 2" - על השחקן הבא לקחת 2 קלפים מהקופה, ומדלגים על תורו.



במידה ויש לו קלף סמיילי כועס - הוא יכול להניח אותו, ואז על השחקן שאחריו למשוך 4 קלפים (2+2), וכן הלאה...

קלף זה מייצג את כל 6 הצבעים, וניתן להניח אותו על כל קלף. על השחקן שמניח אותו לציין איזה צבע הוא מסמל בשביל השחקן הבא בתור.

- כאשר נגמרים הקלפים בקופה, מערבבים היטב את קלפי "קופת הקלפים ששוחקו" והופכים אותם לקופת משיכה.

סיום המשחק

המשחק נגמר כאשר שחקן כלשהו נותר ללא קלפים, והוא המנצח!