

כבשה שחורה

מטרת המשחק: להיות השחקן שצבר את סכום הנקודות הנמוך ביותר בסוף המשחק.



עמדת פתיחה

בוחרים שחקן שמערבב את קלפי המשחק ומחלק לכל משתתף 7 קלפים כשפניהם כלפי מטה. הקלפים הנותרים הם הקופה. בסיום החלוקה פותח המחלק את הקלף העליון מהקופה, ומניח אותו כשפניו כלפי מעלה במרכז השולחן. (אם הקלף העליון איננו קלף כבשים הוא מחזירו לחפיסה מערובה ושוב פותח את הקלף העליון).

מהלך המשחק

1. כל משתתף בתורו רשאי להניח קלף או שניים, על הקלף הפותח שבמרכז השולחן.
2. הנחת הכבשים נעשית באופן הבא:
 - הנחת קלף יחיד - בתנאי שכמות הכבשים על הקלף זהה לכמות הכבשים על גבי הקלף העליון שבמרכז השולחן.
 - הנחת שני קלפי כבשים - בתנאי שכמות הכבשים בקלפים אלו יוצרת משוואת חיבור או חיסור נכונה יחד עם כמות הכבשים בקלף העליון שבמרכז השולחן.

דוגמא למשוואת חיבור: אם הקלף העליון המונח

במרכז השולחן הנו קלף 5 כבשים ניתן להניח עליו קלף 3 כבשים ועליו הלך 8 כבשים ובכך להשלים את משוואת החיבור $3+5=8$. חשוב להניח או כלומר על קלף 5 את קלף 3 ועליו את קלף 8.



כבשה שחורה

דוגמא למשוואת חיסור: אם הקלף העליון העומד במרכז השולחן הוא קלף כבשים 5, ניתן להניח עליו קלף 2 כבשים ועליו קלף 3 כבשים ובכך להשלים את משוואת החיסור: $5-2=3$. גם במקרה זה יש להניח את הקלפים לפי הסדר.



1. יש להכריז בקול רם על מרכיבי המשוואה - "חמש ועוד שלוש שווה שמונה".
2. אם משתתף טעה בחישוב המשוואה, הוא לוקח בחזרה את הקלפים שהניח, ומרים מהקופה שני קלפים נוספים. בכך הוא מסיים את תורו.
3. לאחר כל הנחה של קלפים מסתיים תורו של אותו משתתף והתור עובר למשתתף הבא.
4. שימוש בקלפים המיוחדים: במקום להניח קלף/י כבשים, יכול כל משתתף לבחור להניח קלף מיוחד בערמה נפרדת מזו של קלפי הכבשים.



חוואי - כאשר משתתף מניח קלף חוואי, המשתתף שמשחק אחריו חייב להניח קלף כבשים הזהה לקלף העליון שבמרכז השולחן, ובכך לסיים את תורו. במידה ואין בידיו קלף זהה עליו לקחת את הקלף העליון שבערמת הקלפים שבמרכז השולחן, ובכך לסיים את תורו.



זאב - כאשר מונח קלף זאב, המשתתף הבא בתור נענש, ועליו לחשוף את אחד מהקלפים שלו ולקחת מהקופה קלפים בהתאם למספר הכבשים המופיעות על הקלף אותו חשף. אם חושף קלף מיוחד עליו לקחת 10 קלפים מהקופה. כדי להימנע מעונש זה יכול המשתתף להניח גם הוא קלף זאב ובכך הוא מעביר את העונש למשתתף הבא.

כבשה שחורה

ג'וקר - מחליף כל קלף כבשים בכמות של 1-10 כשהג'וקר מונח כקלף כבשים הוא מפסיק לשמש כג'וקר והופך להיות אותו קלף כבשים שנקבע.



כבשה שחורה - ישנם 3 קלפי כבשה שחורה במשחק. ערכו של כל קלף הוא 30 נקודות. משתתף אשר בידיו קלף כבשה שחורה רשאי להעבירו לכל משתתף אחר, בתנאי אחד:

צריך להיות לו קלף כבשים זהה לחלוטין במספרו למספר הקלפים שמחזיק בידו המשתתף אליו הוא רוצה להעביר את קלף הכבשה השחורה. במצב כזה השחקן מניח את קלף הכבשים בערמת הקלפים שבמרכז השולחן ואת קלף הכבשה השחורה הוא מעביר לידי המשתתף שבחר.



סיום המשחק

המשחק מסתיים באחת משלוש דרכים:

- א. כאשר משתתף מצליח להיפטר מכל קלפיו-עליו להכריז "סוף". המכריז אינו מקבל ניקוד ושאר חבריו למשחק סוכמים את הנקודות שלהם.
- ב. כאשר משתתף בוחר לחשוף בתחילת תורו את קלף הכבשה השחורה שבידיו-עליו להכריז "כבשה שחורה". המכריז מבצע יחד עם שאר המשתתפים את ספירת הנקודות שלו, כאשר עליו לכלול בחישוב גם את ערכו של קלף הכבשה השחורה ששווה 30 נקודות.
- ג. כאשר למשתתף יש בידיו את שלושת קלפי הכבשה השחורה הוא מכריז "שלוש שחורות" ומנצח במשחק.