

מטרת המשחק: לצבור את סכום הנקודות הקטן ביותר.



## מהלך המשחק

- כל שחקן מקבל 4 קלפים מוסתרים ומסדר אותם בשורה, כשפניהם כלפי מטה. שאר הקלפים מונחים בערימה הפוכה במרכז.

- לפני תחילת המשחק, כל שחקן רשאי להביט בשני הקלפים המצויים בקצוות (קצה ימני וקצה שמאלי) ולהחזיר אותם לשורה הפוכה. לאחר תחילת המשחק, אסור לשחקן להביט בקלפים פעם נוספת.

- כל שחקן בתורו לוקח קלף אחד: את הקלף האחרון שנזרק (וכולם רואים) או את הקלף העליון בקופה (קלף מוסתר). לאחר שהשחקן מביט בקלף שלקה, הוא מחליפו עם אחד מהקלפים המוסתרים שברשותו, מבלי לראותם.



- אם הקלף שנלקח הנו חתול מנומר (peek/הצץ), השחקן שלקח אותו רשאי להציץ באחד הקלפים שלו ולזרוק בחזרה את החתול המנומר. השחקן שמשחק אחריו אינו יכול להשתמש בו.



- אם הקלף שנלקח הנו חתול קלפן (swap/החלף), השחקן שלקח אותו יכול להחליף בין אחד הקלפים שלו ובין אחד הקלפים של היריב, מבלי להביט בהם לפני ההחלפה. שני השחקנים רשאים להביט בקלף שקיבלו, לאחר ההחלפה. לאחר ההחלפה השחקן זורק את החתול הקלפן לקופה והשחקן שמשחק אחריו אינו יכול להשתמש בו.

# חתתול



- אם הקלף שנלקח הנו שריף (draw2/משוך 2), השחקן שלקח אותו מחזירו לקופה הפתוחה ועתה יש באפשרותו לקחת קלף מהקופה. אם קלף זה אינו מוצא חן בעיניו, הוא רשאי לזרוק אותו ולנסות קלף נוסף. - שחקן שמרגיש שמצבו במשחק טוב, יכול להקיש על השולחן פעמיים ולהגיד: "חתתול". בשלב זה המשחק נפסק ושני השחקנים הופכים את הקלפים שלהם ומסכמים את המספרים שמופיעים בהם. השחקן בעל הסכום הנמוך ביותר, ניצח את המשחק.

- אם לאחר הפיכת הקלפים, לאחד השחקנים יש את אחד הקלפים המיוחדים (חתול מנומר, חתול קלפן או שריף), עליו לזרוק אותו ולקחת קלף מהקופה.