

מטרת המשחק: במשחק עד 3 משתתפים - לאסוף 5 מלכות, או 50 נקודות, או הכי הרבה נקודות כשכל המלכות ערות. במשחק עד 5 משתתפים - לאסוף 4 מלכות, או 40 נקודות, או הכי הרבה נקודות כשכל המלכות ערות.



עמדת הפתיחה

קלפי המלכות (בעלי גב ירוק) מונחים בשני טורים הפוכים, על השולחן (המלכות ישנות). שאר הקלפים (בעלי גב אדום) מעורבבים ומונחים בערימה אחת במרכז השולחן. אחד המשתתפים מחלק 5 קלפים לכל משתתף.

תחילת המשחק

המשתתף משמאל למחלק משחק ראשון והמשחק ממשיך בכיוון השעון.

מהלך המשחק

כל משתתף בתורו מבצע פעולה אחת עם הקלפים שבידיו ולאחר מכן, לוקח קלפים חדשים מהקופה שישלימו ל-5. את הפעולה ניתן לבחור מבין מספר אפשרויות, ע"פ הקלפים ותפקידיהם השונים:



קלף מלך - מעיר מלכה ישנה. כלומר, המשתתף זוכה באחת המלכות. אם חשף את מלכת הורדים, ניתן להעיר מלכה נוספת.



קלף אביר - גונב מלכה ערה מאחד המשתתפים. כלומר, המשתתף חושף את קלף האביר ואז, בוחר לעצמו מלכה מאחד המשתתפים האחרים ובסוף מושך לעצמו קלף חדש מהקופה.



קלף דרקון - עוצר אביר מלגנוב מלכה. כלומר, משתתף שאביר מנסה לגנוב את מלכתו, חושף את קלף הדרקון ומונע את האביר מפעולה. פעולה זו אינה נחשבת לתור, אך לאחריה יש למשוך קלף חדש מהקופה.

חלומות



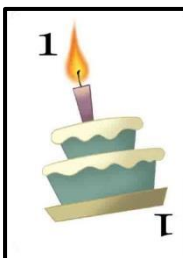
קלף שיקוי שינה - מרדים מלכה ערה. כלומר, המשתתף חושף את קלף השיקוי ואז, בוחר מלכה של אחד המשתתפים ומחזיר אותה לשינה, במרכז השולחן.



קלף שרביט - מגן על מלכה ערה מפני שיקוי שינה. כלומר, משתתף ששיקוי שינה מאיים להרדים את מלכתו, חושף קלף זה ומונע את השיקוי מפעולה. פעולה זו אינה נחשבת לתור, אך לאחריה יש למשוך קלף חדש מהקופה.



קלף ליצן החצר - המשתתף חושף את הליצן ואז חושף את הקלף הראשון בקופה. אם הקלף הוא קלף מיוחד, המשתתף מוסיף אותו לקלפים שבידיו ומשחק תור נוסף. אם הקלף הוא קלף מספר, המשתתף סופר לשמאלו מספר פעמים כאותה הספרה שעל הקלף. מי שנמצא בסופה של ספירה, רשאי לקחת לעצמו מלכה.



קלף מספר - 1. קלף מספר ניתן להחליף בקלף אחר מהקופה. 2. שני קלפי מספר זהים ניתן להחליף בשניים חדשים מהקופה. 3. ניתן ליצור תרגיל חיבור משלושה קלפים או יותר ואת הקלפים הללו להוריד ולהחליפם באחרים.

סיום המשחק

כשאחד השחקנים משיג את מטרת המשחק או כשנגמרות המלכות הישנות. במקרה כזה, המשתתף בעל מספר הנקודות הגבוה ביותר מנצח.