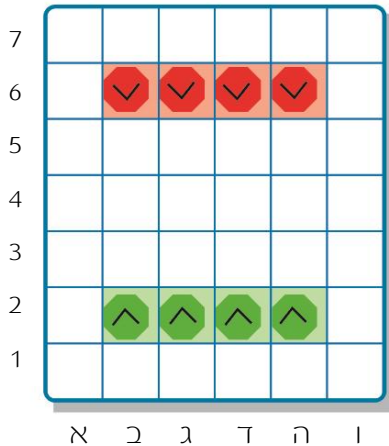




## מטרת המשחק:

שמביא את אחד מכליו לאחת ממשבצות הבסיס של השחקן השני.



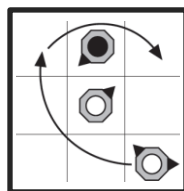
## מהלך המשחק

- ארבעת הכלים של כל שחקן מצויים על ארבע משבצות הבסיס הירוקות והאדומות שעל הלוח. יש להניח את הכלים, כך שהחץ שמצוייר עליהם מופנה קדימה.
- כל שחקן מקבל 12 חיצי כיוון.

## עמדת פתיחה

1. בכל תור שחקן רשאי ללכת עם אחד מכליו צעד אחד, או לשים חץ כיוון באחד החורים של אחד מכליו.
2. שחקן יכול ללכת עם אחד מכליו, רק לכיוון שמורה החץ, שהושם בתוך הכלי (כלי ללא חץ כיוון לא יכול לנוע).
3. כלי יכול (אך לא חייב) לקפוץ מעל כלים שלו ו/או של יריביו ולנחות במקום פנוי, בתנאי שיש לו את חיצי הכיוון המתאימים.
4. כלי יכול לקפוץ קפיצת שרשרת, בתנאי שיש לו את חיצי הכיוון המתאימים.
5. כלי שקפץ מעל כלי של היריב או מעל לכלי שלו, רשאי (אך לא חייב) להורידו מן הלוח, לקחת את חיצי הכיוון שהיו בתוכו ולעשות בהם שימוש בתורות הבאים. במידה וכלי לא הורד מהלוח, לא ניתן לקחת את חיצי הכיוון שהיו בתוכו.

כלי יכול לקפוץ קפיצות שרשרת בתנאי שיש לו את חיצי הכיוון המתאימים:



כלי יכול לנוע רק אם יש לו את חיצי הכיוון המתאימים:

