

דמקה

מספר משתתפים : 2

מטרת המשחק: לגרום לכך שכלי היריב לא יוכלו לנוע כלל (בד"כ רוב הכלים נאכלים).

חוקים

1. החיילים הולכים רק באלכסון קדימה (רק על משבצות כהות). בכל תור רק משבצת אחת.
2. כששני חיילים יריבים נפגשים, השחקן שתורו לשחק, חייב לאכול (במידה והמשבצת מאחורי חייל היריב פנויה), ולנחות במשבצת פנויה. חובה לאכול גם לאחור! (אין אפשרות להיות "שרוף").
3. אם יש אפשרות לאכילת שרשרת, חובה לאכול את כל השרשרת.
4. אם יש שתי אפשרויות (או יותר) לאכילה, יש לאכול את השרשרת הארוכה ביותר.
5. חייל שהגיע לשורה האחרונה בצד השני, הופך למלכה. למלכה קוראים דמה (= דמקה).
6. דמה יכולה לנוע באלכסונים, ללא הגבלת משבצות.
7. דמה יכולה לאכול בשרשרת, ולנחות במקום פנוי על האלכסון, כרצונה.
8. בזמן אכילת שרשרת- אם חייל עובר בקצה השני של הלוח, הוא הופך לדמה, ללא קשר למקום בו מסיים את האכילתו.

