

# מי?פלצת

מטרת המשחק:  
לצבור הכי הרבה קלפים.



## עמדת פתיחה

מערבבים את כל קלפי המשחק, ומניחים אותם בערימה, כשפניהם כלפי מטה (מוסתרים) - זוהי הקופה.



## מהלך המשחק

- א. בוחרים משתתף שישחק ראשון.
- ב. המשתתף הראשון הופך את הקלף העליון בקופה, ומניח אותו לצדה - כך נחשפת המפלצת הראשונה במשחק.
- ג. שימו לב שברגע הפיכת הקלף, כל המשתתפים ייחשפו בדיוק באותו רגע למפלצת שנחשפה.
- ד. כעת על המשתתף הראשון להמציא למפלצת שם, ככל העולה על רוחו, למשל "ירוקי".
- ה. לאחר מכן, המשתתף הבא, היושב לשמאלו של השחקן הראשון, הופך קלף נוסף מהקופה, מניח אותו על גבי הקלף הקודם וממציא שם למפלצת החדשה שחשף.
- ו. המשתתפים ממשיכים להפוך קלפים, כאשר:
  - אם נחשפת מפלצת חדשה - המשתתף שחשף אותה ממציא לה שם.
  - אם נחשפת מפלצת שכבר הופיעה קודם - כל המשתתפים מנסים להיזכר בשם שניתן לה, ומכריזים אותו בקול:
- המשתתף הראשון שהצליח להיזכר בשם במדויק - זוכה בכל קלפי המפלצות שבערימה שלצד הקופה (ערימת הקלפים ששוחקו).
- שימו לב! אם לא מצליחים להגיע להסכמה מי היה הראשון שקרא למפלצת בשמה, המפלצת נשארת בערימת הקלפים ששוחקו, ואף משתתף לא זוכה בה.
- אם אף אחד מהמשתתפים לא הצליח להיזכר בשם המפלצת (כולל המשתתף שהמציא את השם) - על המשתתף שחשף את הקלף להמציא לה שם חדש.



# מי?פלצת

## הטלת קנסות

ישנה אפשרות להטיל קנסות, למשל, אם משתתף הכריז שם שגוי של מפלצת, עליו להחזיר קלף אחד בו זכה לערימת הקלפים ששוחקו.

## סיום המשחק

המשחק מסתיים כאשר אין יותר קלפים בקופה, ולא בערימה שלצדה.  
כל משתתף סופר את הקלפים שזכה בהם, והמשתתף בעל הכי הרבה קלפים - מנצח!